|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 9주차 | **기간** | 2023.10.31~ 2023.11.06 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - IOCP 서버를 이용한 멀티플레이 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

만들어진 IOCP를 테스트해보기 위해 언리얼 클라이언트를 이용해 멀티플레이를 진행해 보았다. 클라이언트에서 움직임에 필요한 정보들을 직렬화해서 보내면 IOCP 서버에서 비동기로 입출력 처리를 해 다른 클라이언트로 플레이어 정보를 보내주었다.

플레이 영상: https://youtu.be/EjbbdTRzXCI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 클라이언트 부분에서 에러가 많이 나서 수정한다고 하드 코딩을 한 부분들이 많은데 이 부분을 보완해야 한다. | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 10주차 | **다음기간** | 2023.10.31~2023.11.6 |
| **다음주 할일** | - 프로토콜 디자인 및 구현  (메시지 유형, 데이터 포맷, 패킷 구조 등) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |